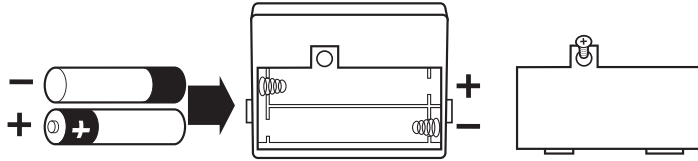


Remplacement des piles

Les piles incluses sont uniquement destinées à l'essai du jouet en magasin.
Remplacer les piles lorsque le son ou l'image se déforme.

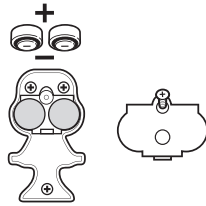
Utiliser uniquement des piles alcalines pour une durée plus longue. Le jouet fonctionne avec 2 piles alcalines AAA/LR03 remplaçables. **Quand le message « BATTERIES LOW » (piles faibles) apparaît à l'écran, changer les piles dans un délai de 3 minutes.** Pour changer les piles, dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme (non fourni). Insérer 2 piles alcalines AAA/LR03 comme illustré. Utiliser des piles alcalines AAA/LR03 ou des piles équivalentes. Replacer le couvercle du compartiment des piles et le revisser.



Remplacement des piles

Les piles incluses sont uniquement destinées à l'essai du jouet en magasin.
Remplacer les piles quand la télécommande ne fonctionne pas avec la télévision.

Utiliser uniquement des piles alcalines pour une durée plus longue. Le jouet fonctionne avec 2 piles boutons alcalines remplaçables AG13/LR44. **Quand le message « BATTERIES LOW » (piles faibles) apparaît à l'écran, changer les piles dans un délai de 3 minutes.** Pour remplacer les piles, dévisser le couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme (non fourni). Insérer 2 piles boutons AG13/LR44, comme illustré. Utiliser des piles boutons alcalines AG13/LR44 ou des piles équivalentes. Replacer le couvercle du compartiment des piles et le revisser.



REMARQUE : chaque fois que de nouvelles piles sont installées, la télé se remet en mode de DÉMONSTRATION. Il suffit de suivre à nouveau une des deux étapes décrites dans la rubrique "PASSER du mode de DÉMONSTRATION au mode NORMAL" à la page 2.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS COMPLIES WITH CANADIAN ICES-003.

Operation is subject to the following two conditions :

(1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

CET APPAREIL NUMÉRIQUE DE LA CLASSE B EST CONFORME À LA NORME NMB-003 DU CANADA.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :

(1) Il ne doit pas produire de brouillage et (2) il doit pouvoir tolérer tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre son fonctionnement.



Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC).
Consulter la municipalité de la ville pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523 Rungis Cedex N° Indigo
0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn) ou www.allomattel.com.

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2. Composez sans frais le 1-800-524-8697.

Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B 275, 1020 Brussels.

Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

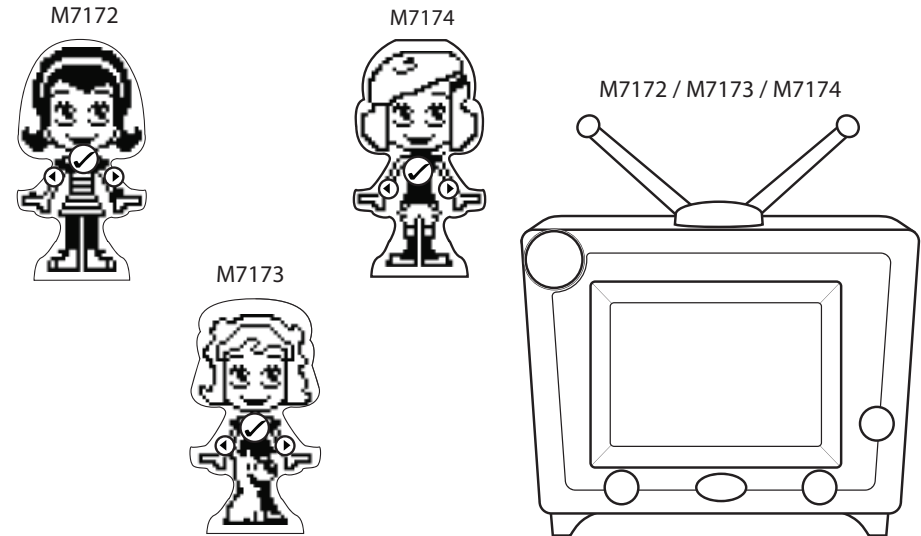
Mattel U.K. Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB.

Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo CA 90245 U.S.A.



MODE D'EMPLOI

CONTENU



Tous vendus séparément. Certains produits peuvent ne pas être commercialisés.

Les piles incluses sont uniquement destinées à l'essai du jouet en magasin. Fonctionne avec 2 piles alcalines AAA (LR03) et 2 piles boutons alcalines AG13 (LR44).

Retirer tous les éléments de l'emballage et les comparer au contenu illustré ci-contre.

Si un élément manque, merci de contacter le service consommateurs de Mattel.

Conservé ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.

©2007 Mattel, Inc. Tous droits réservés.

DES PIXELLIONS de programmes sur Pixel Chix TV!

Avec Pixel Chix TV, tu peux participer à des jeux, regarder des programmes, faire plein d'activités et aussi gagner des points ! Les points que tu gagnes te permettront de débloquer des jeux et des activités. Zappe sur les différentes chaînes pour voir des programmes, des émissions ou des activités qui pourraient te mener à encore plus d'activités sur pixelchix.fr. Jouons !

Comment quitter le mode DÉMONSTRATION

Il y a 2 façons de quitter le mode DÉMONSTRATION.

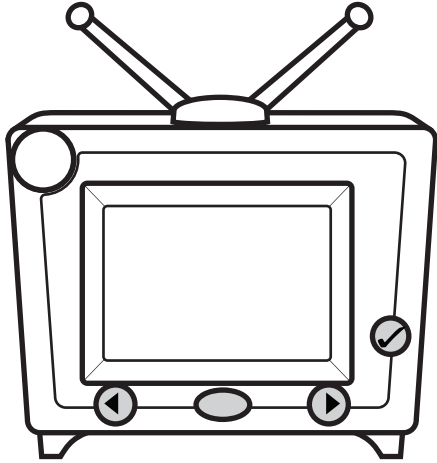
1. Maintiens appuyé le bouton "Oui" de la télé pendant 3 secondes jusqu'à ce que l'appareil s'éteigne.
2. Appuie sur n'importe quel bouton de la télé pour la rallumer (la télé devrait être maintenant en mode de jeu normal).

OU

1. Dirige la télécommande directement vers la télé en te plaçant à une distance maximale de 30 cm.
2. Appuie sur n'importe quel bouton de la télécommande.
3. La télé devrait être maintenant en mode de jeu normal.

Remarque : La télé se remettra en mode DÉMONSTRATION toutes les fois qu'elle est redémarrée ou lors du remplacement des piles.

QU'Y A-T-IL AU PROGRAMME ? Je suis la TÉLÉCOMMANDE.



FLÈCHES

Elles servent à déplacer les personnages et les flèches de sélection. Appuie sur OUI pour valider ton choix.



OUI

Permet de sélectionner un objet dans un menu et de participer à des jeux.



Détecteur infrarouge

Il permet d'établir une communication entre la télécommande et la télé.



FLÈCHES

Elles servent à déplacer les personnages et les flèches de sélection. Appuie sur OUI pour valider ton choix.




OUI



Permet de sélectionner un objet dans un menu et de participer à des jeux.

La télécommande fonctionne mieux quand elle est située à moins de 30 centimètres de la Télé.

La télécommande est compatible avec les 3 autres appareils Pixel Chix TV.

ALLEZ, ON ZAPPE ?!

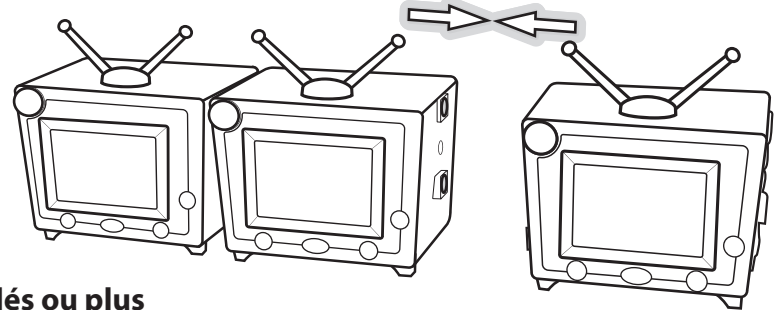
Pour allumer la télé et commencer à jouer, appuie sur OUI  soit sur la télé soit sur la télécommande.

Appuie soit sur le bouton GAUCHE  soit sur le bouton DROIT  pour changer de chaîne. Il y a 5 chaînes, plus une chaîne bonus que tu devras débloquer (lis la rubrique **GAGNER DES POINTS** pour savoir comment la débloquer). Chaque chaîne propose différents jeux et activités.

GAGNER DES POINTS

Participe à des jeux pour gagner des points. Il y a 3 niveaux de points et chaque niveau débloque un jeu secret, une activité ou encore la chaîne bonus. Lorsque tu gagnes un point, un écran s'affiche pour te montrer le nombre de points dont tu disposes. (Cet écran disparaît au bout de quelques secondes, mais tu peux aussi appuyer sur un bouton pour retourner au jeu.)

REGARDE CE QUI ARRIVE QUAND TU LES CONNECTES ENTRE ELLES !



2 télé ou plus

Appuie sur n'importe quel bouton d'une télé et un personnage arrive de l'autre télé. Le personnage peut changer à chaque fois ! Tu peux aller et venir entre les téléés !

3 télé ou plus

Les programmes ou les émissions sont automatiquement diffusés. Il n'est pas nécessaire d'appuyer sur un bouton.

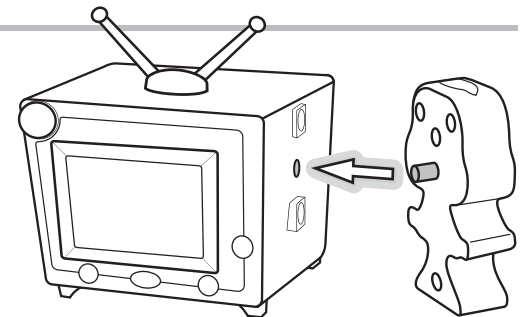
La couleur des cheveux des personnages peut changer lorsqu'ils se déplacent d'un jouet à un autre. Les Pixel Chix TV se connectent uniquement aux autres Pixel Chix TV et ne se connectent à aucun autre appareil Pixel Chix.

PLUS D'ACTIVITÉS SUR INTERNET

Rends-toi sur le site Internet pixelchix.fr pour découvrir plus d'activités en relation avec les programmes ou les émissions. À la fin d'une émission, il est possible que tu voies un numéro de chaîne sur l'écran de ta Pixel Chix TV. Rends-toi sur le site Internet, clique sur le lien "Code Secret", choisis "TV" et tape le numéro de la chaîne. Tu peux soit participer à un jeu soit créer ton propre film en associant des extraits de films dans le mode Cinéma.

RANGEMENT

Place la télécommande sur le côté de la télé comme illustré. De cette manière, tu ne perdras pas la télécommande. Pas comme avec la vraie télécommande de la télé qu'on est toujours en train de chercher !



GUIDE DE DÉPANNAGE

BOUTON RÉINITIALISER

Réinitialise le produit pour démarrer une nouvelle partie. Demande à un adulte d'insérer une pointe métallique dans le trou (la pointe d'un trombone, par exemple).

Le produit peut ne pas fonctionner correctement ou perdre de la mémoire s'il est exposé à une source électrostatique.

Réinitialiser le jouet si cela se produit.

REMARQUE : si tu maintiens le bouton OUI enfoncé pendant 3 secondes, la télé s'éteint.

ARRIÈRE

