

# Video Journal™ Mode d'emploi



© 2007 Mattel, Inc. Tous droits réservés.

INFORMATIONS CONSOMMATEURS

Mattel France, 27/33 rue d'Antony, BP60145, 94523  
Rungis Cedex N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/mn)  
ou [www.allomattel.com](http://www.allomattel.com).

Suisse: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23.

Mattel Canada Inc., Mississauga, Ontario L5R 3W2.  
Composez sans frais le 1-800-524-8697.



NO252

Pour 1 personne / À partir de 6 ans

RevA

- À utiliser avec l'appareil photo numérique GirlTech® de Mattel.
- Fonctionne sur un ordinateur compatible avec Windows.

Viens nous voir sur Internet :  
[www.girltech.fr](http://www.girltech.fr)



[www.girltech.fr](http://www.girltech.fr)

## TABLE DES MATIÈRES

Photographie/filme, Personnalise, Créé	2
Icônes de l'appareil photo	2
Configuration requise	3
Installation du logiciel	3
Désinstallation du logiciel	4
Lance-toi !	
Menu principal	4
Galerie Photos	
Formats compatibles	6
Gestion des images	6
Retouche d'images	6
Journal	
Personnalisation du journal	7
Fonctions utiles	8
Activités créatives	
Ecriture personnalisée	9
Poésie	9
Petits films	10
Cartes	10
Le produit fini	10
Calendrier	
Créer une nouvelle note	11
Modifier une note	11
Supprimer une note	11
Icônes du journal	11
Options	12
Tu as oublié ton mot de passe ?	12
Des questions ou des problèmes ?	12
Installation / Remplacement des piles	12
Mises en garde au sujet des piles	13
Attention	13

## PHOTOGRAPHIE/FILME, PERSONNALISE, CRÉE !

Tu as envie de dépasser le stade du papier et du crayon ? Ton journal doit pouvoir répondre à tes attentes. Exprime tes pensées, ton humeur et tes souvenirs préférés dans des œuvres multimédias.

Grâce à ton appareil photo Girltech®, tu peux créer ton propre Video Journal dans les moindres détails, avec des images géniales et des thèmes variés !

Alors choisis vite un sujet, prends quelques vidéos et commence l'aventure. Amuse-toi bien !



## ICÔNES DE L'APPAREIL PHOTO

Pour choisir l'un des modes de ton appareil photo Video Journal, appuie sur le bouton Power/Mode situé à l'arrière de l'appareil. Pour sélectionner un mode précis, appuie sur le bouton action en haut de l'appareil.

026/104

Mémoire disponible : nombre restant de photos/vidéos pouvant être enregistrées



Mode Haute Résolution (par défaut)

· Résolution de 640 x 480 pixels pour les images fixes



Éteindre l'appareil photo



Minuteur automatique



Capture AVI : enregistrement de vidéos à environ 0,07M de pixels (par défaut)



Capture en continu



Supprimer toutes les photos et les vidéos de la mémoire



Supprimer une photo ou une vidéo de la mémoire



Mode Basse Résolution

· Résolution de 320 x 240 pixels pour les images fixes

Remarque : si tu choisis ce mode et que tu éteins l'appareil photo sans retirer

les piles, ce mode restera actif jusqu'à ce que tu reviennes aux paramètres par défaut (Haute Résolution).

Quand les piles sont faibles, l'icône "Low" clignote sur l'écran LCD.



Faible/Haute Qualité

Réglage de la fréquence de scintillement sur 50HZ/60HZ

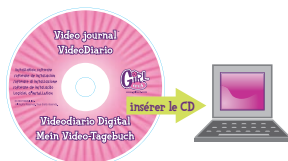
## CONFIGURATION REQUISE

### Configuration minimale requise :

- Un ordinateur personnel avec Microsoft Windows® 2000, Windows® XP ou Windows® Vista
- Pentium® 4 de 1 GHz, AMD Athlon ou processeur équivalent
- 512 Mo de mémoire vive disponible ou plus
- 8 Mo de mémoire vidéo ou plus
- Disque dur : 120 Mo d'espace disque disponible
- Lecteur de CD-ROM
- Port USB intégré
- Moniteur couleur avec une résolution minimum de 1024 x 768 pixels ; HiColor (16 bits) ou True Color (24 bits)

## INSTALLATION DU LOGICIEL

1. Insérer le CD-ROM GirlTech® - Video Journal dans le lecteur de CD-ROM.
2. Si la fonction d'exécution automatique est activée pour le CD-ROM, cliquer avec le bouton gauche de la souris sur l'icône d'installation et passer les deux étapes suivantes.
3. Si la fonction d'exécution automatique n'est pas activée, cliquer sur Démarrer, puis sur Exécuter dans la barre des tâches Windows.
4. Taper d:\setup.exe (d. désigne le lecteur de CD-ROM. Si la lettre du lecteur de CD-ROM n'est pas d., utiliser la lettre correspondante).
5. Suivre les instructions affichées à l'écran. À la fin de l'installation, une icône GirlTech® - Video Journal sera placée sur le bureau. Une autre sera créée dans l'élément de menu GirlTech® - Video Journal, dans Tous les programmes (sous le menu Démarrer de la barre des tâches Windows). Cliquer sur l'une des icônes pour lancer le jeu.



## DÉSINSTALLATION DU LOGICIEL

Dans le menu Démarrer, rechercher le dossier GirlTech® Video Journal dans la liste des programmes répertoriés. Cliquer avec le bouton droit sur le dossier. Sélectionner Désinstaller Video Journal pour désinstaller le logiciel. Il est également possible de le désinstaller à partir du Panneau de configuration, dans Ajouter/Supprimer des programmes.



## LANCE-TOI !

Après avoir installé ton Video Journal, tu peux le rendre inaccessible aux autres en te créant un nom d'utilisateur. À l'écran d'accueil, clique avec le bouton gauche sur l'icône Créer Nouveau, puis entre un Nom d'utilisateur et un mot de passe. Si tu le souhaites, tu peux aussi récupérer une image dans la barre des miniatures et la glisser sur ton icône personnelle.

**ASTUCE :** la barre des miniatures située en bas de l'écran montre les photos disponibles dans ta galerie. Clique avec le bouton gauche sur l'une d'entre elles, puis glisse-la à l'endroit voulu (voir Galerie photos pour charger des images).

Si tu as déjà un journal, tu verras que le nom de la dernière personne à en avoir créé un est affiché à l'écran. Sache que tu peux créer autant de profils d'utilisateur que tu veux. Il te suffit de cliquer sur les flèches pour faire défiler la liste jusqu'à ce que tu trouves ton journal. Entre ton mot de passe et ensuite, c'est à toi de jouer !

## Menu principal

C'est ici que les choses commencent vraiment. Ce menu te donne en effet accès à tes pages intimes ; personne (sauf toi) ne peut les consulter sans ton mot de passe. La page principale te propose les choix suivants :



## Galerie photos

C'est ici que tu peux télécharger les photos de ton appareil ou consulter celles qui se trouvent déjà sur ton ordinateur. Si tu le souhaites, tu as même la possibilité de les modifier en y ajoutant des effets spéciaux.

## Journal

Associe tes photos à ton humeur du moment et crée une œuvre unique ! Profite d'outils simples à utiliser pour modifier, arranger et concevoir un journal étincelant.

## Activités créatives

Tu veux t'essayer à la poésie ? Ou peut-être préfères-tu créer un petit film amusant ! Découvre les pages d'Activités créatives et laisse parler ton imagination.

## Calendrier

C'est ici que tu peux organiser des pense-bêtes pour ne rater aucun événement important.

## Options

Cette section te permet de changer certaines fonctions géniales (comme le son, la musique de fond et d'autres options).

Pour en sélectionner une, déplace ta souris sur l'icône et clique dessus avec le bouton gauche. Si tu souhaites quitter un écran ou si tu as fini d'utiliser le Video Journal, clique avec le bouton gauche sur l'icône Sortir (en bas à droite de l'écran).

**ASTUCE :** quelqu'un essaye de fouiner dans ton journal ? Vite ! Avec le bouton gauche de la souris, clique sur l'icône Cacher à gauche de l'écran pour tout placer dans le Coffre Video Journal. Ainsi plus personne ne pourra avoir accès à ton journal sans entrer ton mot de passe.

## GALERIE PHOTOS

La Galerie photos te permet de choisir le support multimédia que tu veux utiliser : ton appareil photo ou ton ordinateur. Elle te donne aussi la possibilité de modifier librement tes photos à l'aide d'un Editeur d'images simple à utiliser.

### Comment ajouter des photos à partir de ton ordinateur

1. Dans le menu principal, sélectionne l'icône Galerie photos (symbolisée par l'appareil photo).
2. Clique sur l'icône Ordinateur (en haut de la page).



3. Recherche la ou les photos et/ou le(s) fichier(s) que tu souhaites ajouter à ta Galerie photos.
4. Clique sur le bouton Ouvrir.
5. Sélectionne les images que tu voudrais ajouter à ton Video Journal en cliquant sur la photo (un contour jaune apparaît alors autour de celle-ci).
6. Clique sur le bouton Ajouter (en bas de la Galerie photos).
7. Clique sur l'icône VJ pour ajouter le fichier à ton dossier Video Journal. Remarque : tes images sont désormais enregistrées dans le dossier VJ pour que tu puisses ensuite les utiliser dans le logiciel Video Journal.

## Formats compatibles

Ton Video Journal est conçu pour reconnaître les fichiers multimédias de ton appareil photo Girltech®. Si tu veux utiliser des images ou des vidéos enregistrées sur ton ordinateur, sache que les formats suivants sont compatibles avec le Video Journal :

- JPG
- AVI

Pour récupérer des fichiers multimédias stockés sur ton PC, déplace ta souris sur l'icône Ordinateur et clique dessus avec le bouton gauche. Le logiciel te demandera alors quel répertoire tu veux utiliser. Sélectionne le répertoire Girl Tech par défaut pour enregistrer tes photos et tes vidéos.

Quand tu veux récupérer des images de ton appareil photo Girltech®, vérifie qu'il est bien connecté à ton ordinateur sur un port USB libre.

Clique avec le bouton gauche sur l'icône Appareil photo pour commencer le téléchargement des images. Le Video Journal essaiera de se connecter automatiquement à ton appareil photo. Une fois téléchargées, les photos seront affichées dans la galerie et enregistrées dans ton répertoire par défaut.

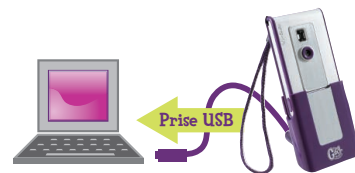
Si tu le souhaites, tu peux choisir une photo en cliquant dessus avec le bouton gauche, puis l'effacer en sélectionnant l'icône Supprimer.

## Retouche d'images

Tu trouves une photo géniale et tu voudrais la rendre parfaite ? L'Editeur d'images est là pour t'aider. Pour ouvrir cet outil, sélectionne ta photo en cliquant dessus avec le bouton droit. L'Editeur d'images te permettra d'effectuer les tâches suivantes :

**Modifier**

Retouche tes fichiers multimédias grâce aux options Supprimer yeux



## Yeux rouges

rouges, Flou, Gaufrage, Contour, Inverser et Néon.

Cette fonction est idéale pour supprimer les "yeux rouges" d'une photo où un flash a été utilisé. Ton curseur deviendra alors un petit cercle correcteur. Il te suffit de le passer sur les yeux pour enlever ce rouge si peu esthétique !

## Carré

Permet de dessiner un carré plein sur ta photo.

## Cercle

Permet de créer un cercle plein.

## Dessiner

Permet de donner des coups de pinceaux sur ta photo.

## Palette de couleurs

Tu veux mettre un peu de couleur à tes retouches de photos (par exemple du texte) ? Alors cette option est faite pour toi.

## Inverser

Permet d'inverser le sens de ton image verticalement ou horizontalement.

## Faire pivoter

Permet faire pivoter librement ton image.

## Texte

Tu peux ajouter des mots pour mieux illustrer ta photo.

## Police

Permet de changer la police selon tes envies.

## Tampon

Permet d'insérer une petite icône dans ta photo.

## Annuler

Permet d'effacer ta dernière action.

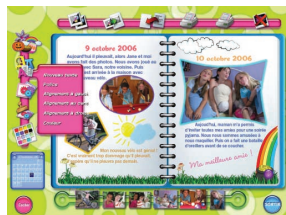
Tu trouveras, en haut de ta photo, d'autres réglages spéciaux comme : Flou, Netteté, Luminosité, Contraste et Couleurs.

**ASTUCE :** clique sur tes photos avec le bouton droit pour afficher l'Editeur d'images.

**REMARQUE :** tu ne peux pas changer la taille d'une vidéo.

## JOURNAL

Bienvenue dans ton journal intime qui te permet d'ajouter des vidéos, des photos et des thèmes spéciaux ou d'exprimer simplement tes sentiments par écrit. C'est toi qui as maintenant les cartes en main ! Pour commencer, vérifie le Calendrier en cliquant sur l'icône correspondante située en bas à gauche de l'écran. Il doit normalement s'ouvrir à la date d'aujourd'hui. Mais si tu veux consulter une page plus ancienne de ton journal



(ou au contraire écrire une note pour demain), clique sur une date avec le bouton gauche et tu accèderas à la page correspondant à ce jour.

Prête à rédiger ton journal ? Jetons maintenant un œil aux fonctions disponibles.

**ASTUCE :** pour changer de place une zone de texte ou une vidéo, rien de plus simple : clique dessus (n'importe où) avec le bouton gauche, puis déplace-la à l'endroit voulu. Si tu cliques avec le bouton gauche sur l'un des coins violets de la zone, tu pourras aussi changer sa taille.

Sache qu'il est également possible de sélectionner une photo dans la barre des miniatures et de la glisser sur la page. Tu peux changer sa taille et sa place comme les autres zones que tu as créées.

## Thèmes

Tu as le choix parmi toute une palette de thèmes (des plus fous aux plus classes) qui te permettront de décorer instantanément le fond de ta page de journal.

## Texte

Texte brut, texte en couleur, nouvelles polices, polices stylées : utilise cette option pour créer une zone de texte dans laquelle tu pourras écrire ton message.

## Graphiques

Les graphiques te permettent de donner une touche spéciale à tes photos. Tu peux leur ajouter un masque (comme des cœurs), les faire pivoter et même dessiner dessus. L'option Graphiques te permet aussi de tracer des motifs à l'écran (que ce soient des cercles, des carrés ou des formes libres).

## Tampons

Anime une page ou donne la couleur sur ton état d'esprit en choisissant une image parmi celles proposées par cette option. Tu peux ensuite les reproduire où tu veux sur ta page !

## Couleur

Que vaut une page sans un peu de couleur ? Cette fonction te permet de sélectionner une couleur pour ton texte et tes dessins.

## Fonctions utiles

Tu as terminé ton journal ? Ou tu es prête à en créer un autre ? Pour t'aider, on a mis à ta disposition quelques options intéressantes en haut de ton journal :

## Copier

Permet de dupliquer un élément sur lequel tu travailles (que ce soit un texte ou une image).

## Coller

Cette fonction prend ce que tu viens de copier et le reproduit ailleurs.

## Annuler

Il suffit de cliquer dessus pour effacer la dernière action effectuée.

**Imprimer**

La page de ton journal est envoyée vers l'imprimante !

**Imprimer pour SJ**

Tu as un Secret Journal Girl Tech ? Si tu veux que les pages imprimées de ton Video Journal soient au format de ton SJ, ce bouton est fait pour toi !

**Supprimer**

Tu peux effacer ce que tu viens de faire.

Pour lire un Video Clip dans ton Video Journal, suis ces étapes faciles :

1. Glisse et déplace la vidéo à partir de ta galerie photos.
2. Clique sur la vidéo avec le bouton gauche pour la glisser et la placer. **REMARQUE** : tu ne peux pas changer la taille d'une vidéo.
3. Clique avec le bouton droit pour lire la vidéo.
4. Clique avec le bouton droit pour arrêter la lecture de la vidéo.

## ACTIVITÉS CRÉATIVES

Tu seras parfois tentée de faire parler ton esprit créatif !

C'est là que ton journal deviendra ton espace d'expression.

Pour personnaliser au maximum tes œuvres, voici quelques fonctions utiles.

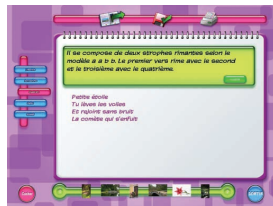
Clique avec le bouton gauche sur l'une des icônes suivantes pour commencer une activité créative :

### Écriture personnalisée

C'est ici que tu peux rédiger des textes sur tes centres d'intérêt :

- Faits me concernant
- Ma famille
- École
- Préférés
- Blanc

Si tu cliques sur ces options avec le bouton gauche, tu accèderas à d'autres questions. Sélectionnes-en une et rédige ta réponse sur la page (commence par faire un clic gauche sur la page avec ton icône Crayon).



### Poésie

"Sur la cloche du temple / s'est posé un papillon / au sommeil tranquille." (exemple d'haïku)

En cliquant sur l'icône Poésie, tu accèdes à différents types de poèmes à créer. Des exemples sont fournis pour chacun d'eux.

**Limerick**

Poème humoristique de 5 vers (les derniers mots des vers 1, 2 et 5 riment entre eux, tout comme ceux des vers 3 et 4).

**Acrostiche**

Poème dans lequel les initiales de chaque vers composent un mot dans le sens vertical.

**Quatrain**

Poème de quatre vers où le premier vers rime avec le deuxième et le troisième avec le quatrième.

**Haïku**

Poème de trois vers dont le premier est composé de 5 syllabes, le deuxième de 7 et le troisième de 5.

**Quintil**

Poème de cinq vers qui ont chacun un but précis et un nombre de mots défini.

Comme dans l'Écriture personnalisée, il te suffit de faire un clic gauche sur la page avec l'icône Crayon pour commencer à écrire.

### Petits films

Ce jeu est très simple : sélectionne un scénario dans la liste (comme Extraterrestre ou Humain, ou Un monde secret) et le Vid-Lib te demandera de trouver six photos différentes. Pour démarrer ton histoire, choisis des photos dans la barre des miniatures et glisse-les dans les différents cadres prévus ! Tu obtiendras au final un roman-photo mettant en scène des personnes, des animaux et des lieux qui te sont chers.



### Cartes

Aie aie aie ! Tu as un anniversaire en vue et tu ne sais pas quoi offrir ! Pourquoi ne pas créer TOI-MÊME une carte de vœux unique ?

Quand tu cliques sur Cartes, tu accèdes à un éventail de modèles comme Anniversaire, Amitié ou Remerciement. Il ne te reste plus qu'à choisir celui qu'il te faut. Tu peux ensuite insérer une image de présentation sur la première page et écrire un texte touchant à l'intérieur de la carte.

### Le produit fini

Tu as créé un petit film vraiment amusant et tu veux le montrer à tes amis ? Ou tu as composé un Poème pour cette personne si chère à tes yeux ? Tu peux utiliser les icônes disponibles dans la barre supérieure pour garder ton œuvre sous la main.

- Ouvrir** Tu peux accéder aux activités créatives sur lesquelles tu as travaillé.
- Enregistrer** Permet de stocker ton œuvre et de la récupérer plus tard.
- Imprimer** Envoie ton travail directement à l'imprimante pour que tu puisses ensuite le distribuer en version papier.

## CALENDRIER

Tu as besoin d'organiser ton emploi du temps ? Ajoute des mémos ici pour ne rater aucun événement à venir. Et si nécessaire, tu peux même gérer ton agenda. Pour commencer, clique sur les icônes suivantes avec le bouton gauche :



### Créer une nouvelle note

Clique avec le bouton gauche sur la date que tu souhaites planifier. Si tu veux changer de mois, il suffit de cliquer avec le bouton gauche sur les flèches en haut du calendrier.

Ensuite, clique sur Nouvelle note avec le bouton gauche (en haut à gauche de l'écran). Tu verras alors une fenêtre contextuelle s'afficher. Tu peux cliquer sur le titre et ajouter quelques mots pour te rappeler l'objet de cette note. Clique sur la description pour écrire un texte plus précis. Comme d'habitude, tu peux récupérer une image dans la barre des miniatures et la glisser dans ton calendrier en guise d'illustration.

### Modifier une note

Avec le bouton gauche, clique sur la date, puis sur Modifier note pour mettre à jour ton mémo et y ajouter de nouveaux détails.

### Supprimer une note

Cette option te permet de supprimer un mémo. Tout simplement.

### Icônes du journal

Tu remarqueras que certaines dates de ton calendrier comportent des petites images. Il s'agit des jours que tu as planifiés dans une des pages de ton journal ! Si tu veux les consulter dans cet écran, clique sur l'icône Journal avec le bouton gauche et tu accèderas directement à la page voulue.

## OPTIONS

Les options te permettent de régler le niveau sonore, d'afficher ou de masquer les astuces VJ et de changer ton mot de passe. Il te suffit de faire un clic gauche sur les boutons correspondants pour les activer. Tu peux aussi sélectionner des fonds d'écran géniaux pour ton Video Journal. Clique sur l'image pour changer complètement d'apparence !



## TU AS OUBLIÉ TON MOT DE PASSE ?

Pas de souci ! Suis ces quelques étapes pour accéder à ton journal et créer un nouveau mot de passe.

1. Dans la boîte de dialogue Mot de passe, sélectionne "Créer nouveau".
2. Dans le champ Nouveau nom d'utilisateur, tape Admin.
3. Dans le champ Mot de passe, tape 1234.
4. Ensuite, sélectionne l'utilisateur qui a besoin d'un nouveau mot de passe.
5. Crée un nouveau mot de passe.
6. Voilà : le mot de passe a été changé !

## DES QUESTIONS OU DES PROBLÈMES ?

On est là pour t'aider !

Téléphone au N° Indigo 0 825 00 00 25 (0,15 € TTC/min).

Ou consulte notre site Internet à l'adresse [www.allomattel.com](http://www.allomattel.com).

## INSTALLATION / REMPLACEMENT DES PILES

Ce jeu est alimenté par une (1) pile AAA (CRO3) (non fournie).

- À l'aide d'un tournevis (non inclus), desserrer la vis jusqu'à ce que le couvercle du compartiment des piles puisse être retiré.
- Insérer une (1) pile AAA (CRO3) comme indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Remettre le couvercle en place et serrer la vis à l'aide du tournevis. Ne pas serrer excessivement la vis.
- Utiliser uniquement des piles alcalines pour une durée plus longue.
- Changer les piles lorsque le produit ne fonctionne pas correctement.
- Retirer les piles et les jeter dans un conteneur réservé à cet effet.

**LE CHANGEMENT DES PILES DOIT SE FAIRE SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE.**

## MISES EN GARDE AU SUJET DES PILES

Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le jouet. Pour éviter tout écoulement des piles

- Ne jamais utiliser de piles rechargeables.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Ne pas mélanger des piles alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Ne jamais utiliser ensemble des piles usées et des piles neuves.
- N'utiliser que des piles du même type que celles recommandées ou des piles équivalentes.
- Veiller à bien insérer les piles en respectant le sens des polarités (+) et (-).
- Toujours retirer les piles usées du produit.
- Ne pas court-circuiter les bornes des piles.
- Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage.
- Ne pas jeter le produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.

## ATTENTION

- Il peut arriver que le jeu cesse de fonctionner suite à une accumulation d'électricité statique (provenant de tapis, par exemple). Dans ce cas, réinitialiser le jeu en retirant la pile pour le faire fonctionner à nouveau.
- Il est possible que le jeu fonctionne mal dans un environnement comportant des fréquences radio générant des interférences, et qu'il doive être redémarré.
- Il est possible que le jeu fonctionne mal si la ligne électrique ou la ligne de transmission se trouvent dans une zone d'interférence radio. Le jeu fonctionnera de nouveau correctement lorsque ces interférences cesseront.

Cet appareil est conforme à l'article 15 de la réglementation de la FCC. Son utilisation est soumise aux deux conditions suivantes : (1) ce jeu ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) il doit tolérer toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant entraîner un fonctionnement indésirable.

**AVERTISSEMENT** : tout changement ou modification de cet appareil n'ayant pas été expressément approuvé par les parties responsables de sa conformité peut entraîner l'annulation du droit d'exploitation de l'équipement par l'utilisateur.

**REMARQUE** : cet équipement a été testé et jugé conforme aux limites de Classe B pour un appareil numérique en vertu de l'article 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites ont été instaurées pour fournir une protection raisonnable contre toute interférence nuisible dans une installation résidentielle. Cet équipement génère, utilise et peut émettre de l'énergie

de fréquence radio. S'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences sur les communications radio. Cependant, il n'est pas garanti que des interférences ne se produiront pas dans certaines installations. Si cet équipement cause des interférences à la réception radio ou télévisée (ce qui peut être vérifié en éteignant le jeu puis en le remettant sous tension), l'utilisateur peut tenter de les résoudre en suivant une ou plusieurs des mesures ci-après :

- Réorienter ou repositionner l'antenne réceptrice.
- Augmenter l'espace entre le jeu et le récepteur.
- Connecter le jeu à une prise de courant différente de celle sur laquelle le récepteur est branché.
- Pour obtenir de l'aide, contacter le vendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté.

Conserver ce mode d'emploi pour s'y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.



Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

Mattel déclare ce jouet conforme aux exigences essentielles et aux autres dispositions applicables des directives 1999/5/EC, 89/336/EEC, 88/378/EEC. Peut être utilisé dans tous les pays membres de l'Union européenne. La déclaration de conformité peut être consultée à : [Mattel UK Ltd., Vanwall Business Park, Maidenhead SL6 4UB](#).