

Le joueur prend ensuite deux lettres de la pioche pour reconstituer sa main. Les joueurs reprennent toujours des lettres après avoir joué (à moins que la pioche soit vide) de façon à toujours avoir cinq lettres en main.

Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur suivant place deux lettres sur le plateau.

Les lettres d'un mot doivent toujours être recouvertes par ordre croissant. La troisième lettre d'un mot, par exemple, ne peut l'être que si les deux premières lettres le sont déjà. Lorsqu'un joueur réussit à compléter un mot, il prend un jeton.

Un joueur peut commencer à compléter un mot nouveau, même si sa première lettre fait partie d'un autre mot. Par exemple : lac.

Les joueurs sont obligés de poser s'ils le peuvent, même si ce n'est qu'une lettre.

Si un joueur ne peut pas jouer, il peut échanger deux de ses lettres en les retournant à la pioche et en tirant deux nouvelles lettres. Et il passe son tour.

À mesure que les mots se croisent, la dernière lettre à être couverte n'est pas toujours la dernière lettre du mot. Par exemple, si le o de **dora** a été placé, le mot **vélo** sera formé dès que le l sera placé.

Les joueurs vont vite comprendre qu'en gardant un oeil sur les lettres des autres joueurs, ils peuvent essayer de les empêcher de finir des mots.

Le vainqueur

Lorsque la pioche est vide, le jeu continue jusqu'à ce que tous les mots soient complétés. Le joueur qui a le plus de jetons remporte la partie.

Mots anglais

*La prononciation est donnée à titre approximatif car certains sons anglais n'existent pas en français.

Anglais	Prononciation	Français	Anglais	Prononciation	Français
ANT	an't	FOURMI	GREEN	griine	VERT
BEAR	bêêr	OURS	HOUSE	haouse	MAISON
BIRD	beurd	OISEAU	LAKE	leik	LAC
BLUE	blou	BLEU	MAP	map	CARTE
CAT	kat	CHAT	OWL	ôi	HIBOU
DANCE	dan'se	DANSE	PATH	pâss	CHEMIN
DORA	DORA	DORA	RED	raid	ROUGE
EGG	êg	OEUF	TREE	trri	ARBRE
FLOWER	flaoueur	FLEUR	WATER	ouâteu	EAU
FOREST	forêt	FORÊT	YELLOW	yélo	JAUNE

© 2005 Mattel, Inc. Tous droits réservés.
 Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Petits éléments détachables susceptibles d'être avalés.
 Conserver cet emballage pour pouvoir s'y référer en cas de besoin.
 Distribué en France par Mattel France, 27/33 rue d'Antony, Silic 145, 94523 Rungis Cedex.
 ©2005 Viacom. Tous droits réservés. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer et tous les titres, les logos et les personnages afférents sont des marques de Viacom International Inc.



Introduction

Bonjour mes amis !

Mon Premier Scrabble DORA L'EXPLORATRICE a été spécialement conçu pour permettre aux très jeunes enfants de jouer au Scrabble en compagnie de leur personnage Nickelodeon préféré. Les deux modes de jeu utilisent des mots en anglais et en français, comme dans la série télévisée.

Il y a deux jeux différents. Le jeu Activités Mots est destiné aux enfants à partir de 4 ans. Le jeu Mots et Images de Dora est destiné à des enfants plus âgés, à partir de 5 ans.

Ces deux jeux vont aider les enfants à se familiariser avec l'alphabet, de nouveaux mots et la façon de les épeler. Ils vont également les initier au jeu des mots croisés.

Contenu

65 lettres. Chaque lettre a une image imprimée au dos qui illustre un personnage, un objet ou un animal dont le nom commence par cette lettre :

Lettre	Nombre	Image	Lettre	Nombre	Image
A	5	Arbre (tree)	N	4	Nuit (night)
B	3	Babouche (boots)	O	5	Oeuf (egg)
C	2	Chat (cat)	P	1	Pomme (apple)
D	3	Dora	Q	1	Quatre (four)
E	7	Étoile (star)	R	5	Reine (queen)
F	1	Fleur (flower)	S	2	Sakado
G	3	Grenouille (frog)	T	2	Tico
H	2	Hibou (owl)	U	4	Un (one)
I	2	Isa	V	1	Violon (violin)
J	1	Jungle (jungle)	W	1	Wagon (wagon)
K	1	Koala (koala bear)	X	1	Xylophone (xylophone)
L	4	Lac (lake)	Y	1	Yoyo (yoyo)
M	2	Maison (house)	Z	1	Zèbre (zebra)

*Remarque : Certaines lettres sont soulignées afin de mieux les différencier : N, M, W et Z.

1 plateau de jeu double face : en anglais d'un côté, en français de l'autre.

16 cartes géantes : 8 cartes de niveau 1, 8 cartes de niveau 2.
14 jetons.

Activités Mots

Pour un ou plusieurs joueurs à partir de 4 ans.

Au sujet du jeu

Ce jeu se joue en utilisant les cartes géantes. Chaque carte comporte un mot et une image, et le nom du mot écrit avec des lettres Scrabble.

Ce jeu comporte deux niveaux : Niveau 1 et Niveau 2. Chaque niveau est clairement indiqué sur les cartes.

Niveau 1

Les quatre premières cartes de Niveau 1 montrent le même mot sur chaque face. Sur une face, le mot est écrit avec des lettres Scrabble. Sur l'autre face, il est « écrit » avec les images qui sont au DOS de chaque lettre Scrabble. Par exemple, le mot « oiseau » s'écrit avec les images Oeuf, Isa, Sakado, Etoile, Arbre, Un.

Les quatre autres cartes de Niveau 1 ont un mot différent sur chaque face, mais les mots ont un lien entre eux. Les mots sont écrits avec des lettres Scrabble sur les deux faces.

Niveau 2

Les cartes de Niveau 2 comportent le même mot sur les deux faces, en français sur l'une et en anglais sur l'autre.

Les quatre premières cartes de Niveau 2 montrent le mot écrit avec des lettres Scrabble sur les deux faces. Les quatre autres cartes de Niveau 2 montrent le mot écrit en anglais avec des lettres Scrabble sur une face, et le mot français « écrit » avec les images au dos des lettres sur l'autre face. Se référer au guide de prononciation et de signification des mots anglais de ce jeu à la fin de la notice.

Comment jouer

Vous pouvez utiliser les cartes géantes de diverses façons. Par exemple, vous pouvez commencer avec les quatre cartes de Niveau 1 qui ont le même mot au recto et au verso. Étalez les lettres sur la table ou sur le sol, lettres visibles, prenez les cartes et jouez avec la face qui comporte les lettres Scrabble en demandant à votre enfant de trouver les lettres correspondantes. Puis mélangez les cartes, retournez-les et jouez avec les mêmes cartes mais en utilisant le côté avec les images, et demandez à votre enfant s'il sait quelle lettre a la bonne image au dos. Retournez la lettre pour vérifier !

Les cartes de Niveau 1 peuvent être utilisées pour aider votre enfant à apprendre à écrire des mots simples et également à associer quelques mots.

Les cartes de Niveau 2 peuvent être jouées de la même façon ou bien être utilisées comme des Cartes Flash pour apprendre des mots anglais simples.

Mots et Images de Dora

Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 5 ans.

Au sujet du jeu

Les Mots et les Images de Dora sont imprimés avec des mots illustrés qui ont un lien. La combinaison des mots et des images va aider les enfants à apprendre à lire et à écrire. Sur une face du plateau, tous les mots sont en français. Sur l'autre face, tous les mots sont en anglais. Du côté anglais, la traduction en français du mot est indiquée à côté de l'illustration.

But du jeu

Le but du jeu est de recouvrir les lettres de chaque mot du plateau avec les lettres Scrabble correspondantes. Les lettres du mot doivent être recouvertes l'une après l'autre, en commençant toujours par la première. Tout joueur qui réussit à compléter un mot marque un point.

Lorsque tous les mots du plateau sont recouverts, le joueur qui a le plus de points remporte la partie.

Installation

Dans ce jeu, les joueurs décident de jouer avec le plateau côté français ou côté anglais.

Placez les lettres face visible près du plateau. Couvrez toutes les lettres du plateau avec les lettres Scrabble correspondantes et mettez les lettres restantes dans la boîte.

Retirez les lettres Scrabble du plateau et mélangez-les, face lettre cachée. Ces lettres vont constituer la pioche. Placez les jetons à côté du plateau.

Les joueurs prennent cinq lettres chacun et les placent face lettre visible devant eux afin que tous les joueurs puissent les voir. Cela constitue leur « main ».

Le joueur le plus jeune commence.

Comment jouer

Le premier joueur choisit deux lettres de sa main et les place sur deux lettres identiques du plateau. Comme c'est le premier tour du jeu, ces lettres doivent être placées soit sur les deux premières lettres d'un mot soit sur la première lettre de deux mots.

