

## INTRODUCTION



SCRABBLE® Junior a été spécialement conçu pour permettre aux enfants de s'initier au jeu de SCRABBLE®.

Il contient 2 jeux différents, l'un pour les plus jeunes (entre 5 et 8 ans) et l'autre pour les 7 ans et plus. Ces deux jeux vont leur permettre de se familiariser avec l'alphabet, d'apprendre de nouveaux mots et leur orthographe, et d'apprendre à les croiser comme dans les mots croisés.

### Niveau 1

Le premier jeu, appelé "Les mots et les dessins" et destiné aux plus jeunes, se joue sur le côté bleu du plateau. Les mots sont pré-imprimés et chacun d'entre eux est illustré. Cette association de mots et d'images va aider l'enfant à lire et à former des mots sans crainte de se tromper.

### Niveau 2

Le second jeu est appelé "Les couleurs et les jetons" et propose une activité plus élaborée. Les enfants plus âgés, aptes à trouver leurs propres mots et ayant une orthographe plus sûre vont apprécier cette version simplifiée du SCRABBLE® avec un système de comptage de points facile et amusant.

## CONTENU

### 84 LETTRES RÉPARTIES COMME SUIT :

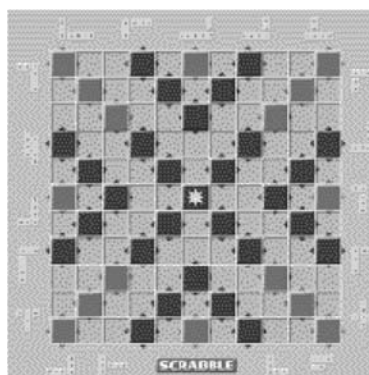
A 9	H 1	O 5	V 1
B 2	I 6	P 2	W 1
C 2	J 1	Q 1	X 1
D 1	K 1	R 5	Y 1
E 12	L 5	S 4	Z 1
F 1	M 3	T 4	
G 2	N 5	U 5	

## 1 Plateau de jeu à double face

### Niveau 1 "Les mots et les dessins"



### Niveau 2 "Les couleurs et les jetons"



### 29 JETONS BLEUS

Il y a 29 jetons bleus ayant une valeur de 1. Ces jetons sont utilisés dans les deux jeux.

### 16 JETONS ROUGES

Il y a 16 jetons rouges ayant une valeur de 2.

Ces jetons ne sont utilisés que dans le 2ème jeu.

### 1 SAC POUR LES LETTRES

Dans le jeu "Les couleurs et les jetons", toutes les lettres sont placées dans le sac au début de la partie. Dans le jeu "Les mots et les dessins", les deux jokers restent en dehors du sac.

## LES MOTS ET LES DESSINS

### Pour 2 à 4 joueurs, âgés de 5 à 8 ans.

#### But du jeu

Il s'agit de couvrir les lettres du plateau avec les lettres de sa main. Chaque joueur qui termine un mot prend un jeton bleu dans le pot. À la fin de la partie, celui qui a gagné le plus de jetons bleus est le gagnant.

#### Préparation

Placer le plateau de jeu face bleue visible. Disposer tous les jetons bleus (face cachée) à côté du plateau pour former le "pot". Mettre toutes les lettres dans le sac (sauf les deux jokers), c'est la "pioche". Chaque joueur pioche cinq lettres et les place devant lui, face visible. Il s'agit de sa "main".

## Déroulement du jeu

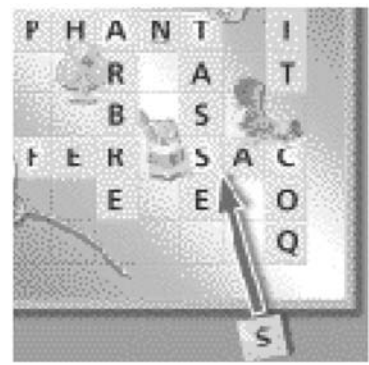
C'est le joueur le plus jeune qui commence.

Le premier joueur essaie de placer deux de ses lettres sur le plateau de façon à couvrir les mêmes lettres. Ces deux lettres peuvent être placées sur n'importe quel mot nouveau, et il n'est pas nécessaire de respecter un ordre particulier.



Le joueur pioche ensuite une ou deux lettres dans le sac de façon à toujours avoir cinq lettres devant lui. Chaque joueur pioche des lettres à la fin de son tour, afin de toujours avoir une main complète. Le jeu continue avec le joueur assis à gauche du premier joueur. Le joueur suivant essaie de placer deux lettres sur le plateau.

Chaque fois qu'un joueur termine un mot, il prend un jeton bleu dans le pot. Lorsqu'un mot est terminé, le joueur doit être encouragé à lire le mot obtenu. Les illustrations sont fournies pour aider les joueurs à identifier les mots du plateau.



Un joueur doit toujours poser des lettres quand il le peut, même s'il n'en pose qu'une seule. S'il ne peut pas jouer, il peut échanger deux de ses lettres contre deux lettres du sac. Il doit alors passer son tour.

Un joueur pourra parfois compléter deux mots à la fois avec une seule lettre. Dans ce cas, il prendra deux jetons. Dans cet exemple, en posant la lettre E à cet endroit, on termine à la fois le mot JUPE et le mot ANE.



Comme les mots se croisent, la dernière lettre à poser d'un mot n'est pas forcément sa lettre finale. Les joueurs remarqueront vite qu'en observant les lettres de leurs adversaires, ils peuvent essayer de les empêcher de terminer des mots !



### Le gagnant

Lorsque la pioche est vide, le jeu continue jusqu'à ce que tous les mots soient complétés. Il doit rester quelques lettres en trop. Le joueur qui a le plus grand nombre de jetons à la fin de la partie a gagné.

### Variante pour les plus grands

Il faut toujours poser les lettres dans l'ordre de lecture du mot. Ainsi, pour poser la deuxième lettre d'un mot, la première doit déjà être sur le plateau. La première lettre de chaque mot est légèrement plus brillante pour aider les joueurs à trouver le début des mots.

FRONT



Black

## LES COULEURS ET LES JETONS

### Pour 2 à 4 joueurs, à partir de 7 ans.

#### But du jeu

Le but du jeu est de marquer le plus grand nombre de points en formant des mots horizontaux ou verticaux qui se croisent. À chaque fois qu'un joueur place une lettre sur une case de couleur rouge ou bleue, il prend au hasard un jeton de la couleur correspondante. Ce jeton lui rapporte le nombre de points indiqué au dos. À la fin de la partie, on additionne la valeur des jetons gagnés, et c'est celui qui a le total le plus élevé qui gagne la partie.

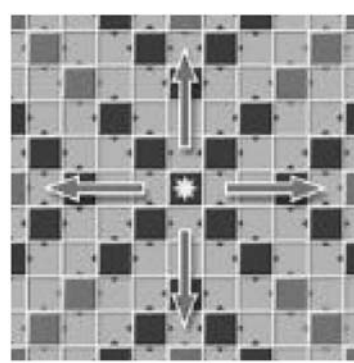
#### Préparation

Placer le plateau de jeu sur la table, face verte et orange visible, et les jetons bleus et rouges à côté, face cachée, pour former le "pot". Mettre toutes les lettres – y compris les deux jokers – dans le sac pour former la "pioche". Chaque joueur pioche cinq lettres et les place devant lui de façon à ce que tous les joueurs puissent les voir.

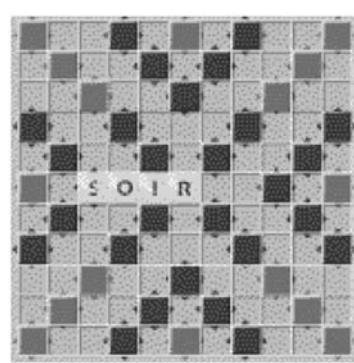
#### Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence.

Le premier joueur doit former un mot de deux lettres ou plus, à partir des cinq lettres de sa main. Ce mot doit être horizontal ou vertical – jamais diagonal. L'une des lettres de ce mot doit être sur la case étoilée du centre du plateau.



Par exemple, le joueur 1 joue SOIR.



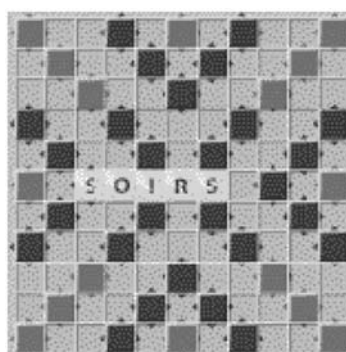
À chaque fois qu'un joueur recouvre une case de couleur, il pioche un jeton de la couleur correspondante. Dans ce cas, le R est sur une case bleue (au centre), ainsi que le S ; le joueur pioche donc 2 jetons bleus.

Un joueur termine son tour en prenant dans la pioche autant de lettres qu'il en a jouées, de façon à toujours en avoir cinq devant lui.

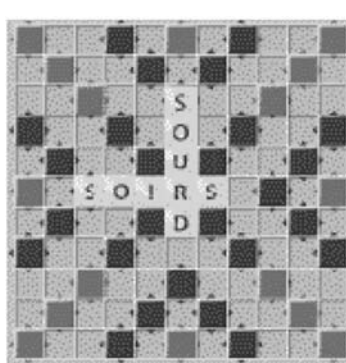
Le jeu continue avec le joueur assis à gauche du premier joueur. Le joueur suivant place des lettres sur le plateau de façon à créer un nouveau mot. Ces lettres doivent compléter ou croiser celles qui sont déjà sur le plateau. Les lettres doivent toujours former des mots complets. Elles doivent aussi toujours former des mots complets avec les lettres qu'elles touchent.

### Il y a plusieurs façons de créer de nouveaux mots :

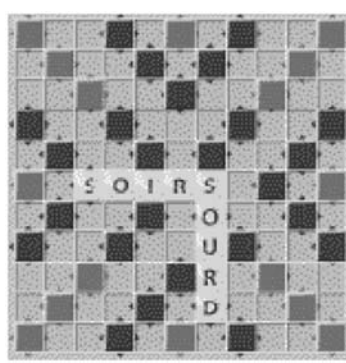
1. Ajouter une ou plusieurs lettres à un mot existant sur le plateau pour créer un mot différent. Par exemple, on peut jouer un S pour l'ajouter à SOIR.



2. Placer un mot à angle droit avec un mot existant sur le plateau. Le nouveau mot doit utiliser l'une des lettres d'un mot déjà formé... Par exemple, on peut jouer SOURD à cet endroit, ce qui rapporte un jeton bleu.

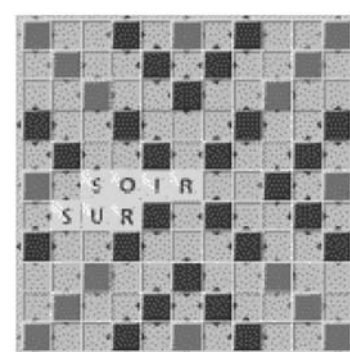


... ou bien ajouter une lettre au mot déjà formé.



SOURD placé ici rapporte 2 jetons bleus.

3. Placer un mot complet en parallèle à un mot déjà formé sur le plateau, de façon à ce que tous les mots créés existent. En jouant SUR à cet endroit, on forme les mots SU et OR, ce qui rapporte 1 jeton bleu.



#### Remarques :

Une lettre ne peut pas être retirée du plateau une fois jouée.

Les jokers peuvent être utilisés pour remplacer n'importe quelle lettre de l'alphabet. Quand un joueur pose un mot avec un joker, il doit indiquer quelle lettre celui-ci représente. Cette lettre ne changera plus pendant le restant de la partie.

#### Échanger ses lettres

Au lieu de poser un mot, un joueur peut choisir d'échanger une, plusieurs, ou toutes ses lettres. Pour cela, il écarte les lettres qu'il veut échanger, en pioche le même nombre, puis remet ses lettres écartées dans la pioche.

#### Le gagnant

Le jeu continue jusqu'à ce que la pioche soit épuisée et que l'un des joueurs n'ait plus de lettres devant lui, ou bien qu'aucun des joueurs ne puisse faire de mots. Chaque joueur additionne le total de tous les points qu'il a gagné. Le gagnant est celui qui a le total le plus élevé.

Fédération Française de SCRABBLE®  
50 rue Raynouard  
75016 PARIS  
01 53 92 53 20  
www.fpsc.fr

© J.W. Spear & Sons Limited, 1948, 1949, 1953, 1955, 1988 and 1999.  
© 2007 Mattel, Inc. All Rights Reserved. SCRABBLE is a registered trademark of J.W. Spear & Sons Limited, a subsidiary of Mattel, Inc. Tous droits réservés. SCRABBLE est une marque déposée de J.W. Spear & Sons Limited, filiale de Mattel, Inc. Retain this address for future reference: Mattel U.K. Ltd., Watnall Business Park, Maidenhair Stg 4/10, Mattel France, 27133 rue d'Antony, Site 145, 94523 Rungis Cedex, 25 ou www.allornmatel.com, Mattel Belgium, Trade Mart, Atomiumsquare, Bogota 202 - B275, 1020 Brussels, Schweiz: Mattel AG, Monbijoustrasse 68, CH-3000 Bern 23. Les couleurs et les formes des éléments peuvent varier par rapport à l'illustration.

51336-0723

BACK



Black

ITEM NO.:	51336	LANG.:	FRENCH
PART CODE:	51336-0723	GRAPHIC DESIGNER:	Joni Young
ITEM NAME:	JUNIOR SCRABBLE	PI ENGINEER:	
TOY YEAR:	2006 Fall	PROJECT ENGINEER:	
4 FIG. PER YEAR:	1827, 1828, 1829, 1830, 1831, 1832, 1833, 1834, 1835, 1836, 1837, 1838, 1839, 1840, 1841, 1842, 1843, 1844, 1845, 1846, 1847, 1848, 1849, 1850, 1851, 1852, 1853, 1854, 1855, 1856, 1857, 1858, 1859, 1860, 1861, 1862, 1863, 1864, 1865, 1866, 1867, 1868, 1869, 1870, 1871, 1872, 1873, 1874, 1875, 1876, 1877, 1878, 1879, 1880, 1881, 1882, 1883, 1884, 1885, 1886, 1887, 1888, 1889, 1890, 1891, 1892, 1893, 1894, 1895, 1896, 1897, 1898, 1899, 1900, 1901, 1902, 1903, 1904, 1905, 1906, 1907, 1908, 1909, 1910, 1911, 1912, 1913, 1914, 1915, 1916, 1917, 1918, 1919, 1920, 1921, 1922, 1923, 1924, 1925, 1926, 1927, 1928, 1929, 1930, 1931, 1932, 1933, 1934, 1935, 1936, 1937, 1938, 1939, 1940, 1941, 1942, 1943, 1944, 1945, 1946, 1947, 1948, 1949, 1950, 1951, 1952, 1953, 1954, 1955, 1956, 1957, 1958, 1959, 1960, 1961, 1962, 1963, 1964, 1965, 1966, 1967, 1968, 1969, 1970, 1971, 1972, 1973, 1974, 1975, 1976, 1977, 1978, 1979, 1980, 1981, 1982, 1983, 1984, 1985, 1986, 1987, 1988, 1989, 1990, 1991, 1992, 1993, 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263, 2264, 2265, 2266, 2267, 2268, 2269, 2270, 2271, 2272, 2273, 2274, 2275, 2276, 2277, 2278, 2279, 2280, 2281, 2282, 2283, 2284, 2285, 2286, 2287, 2288, 2289, 2290, 2291, 2292, 2293, 2294, 2295, 2296, 2297, 2298, 2299, 2300, 2301, 2302, 2303, 2304, 2305, 2306, 2307, 2308, 2309, 2310, 2311, 2312, 2313, 2314, 2315, 2316, 2317, 2318, 2319, 2320, 2321, 2322, 2323, 2324, 2325, 2326, 2327, 2328, 2329, 2330, 2331, 2332, 2333, 2334, 2335, 2336, 2337, 2338, 2339, 2340, 2341, 2342, 2343, 2344, 2345, 2346, 2347, 2348, 2349, 2350, 2351, 2352, 2353, 2354, 2355, 2356, 2357, 2358, 2359, 2360, 2361, 2362, 2363, 2364, 2365, 2366, 2367, 2368, 2369, 2370, 2371, 2372, 2373, 2374, 2375, 2376, 2377, 2378, 2379, 2380, 2381, 2382, 2383, 2384, 2385, 2386, 2387, 2388, 2389, 2390, 2391, 2392, 2393, 2394, 2395, 2396, 2397, 2398, 2399, 2400, 2401, 2402, 2403, 2404, 2405, 2406, 2407, 2408, 2409, 2410, 2411, 2412, 2413, 2414, 2415, 2416, 2417, 2418, 2419, 2420, 2421, 2422, 2423, 2424, 2425, 2426, 2427, 2428, 2429, 2430, 2431, 2432, 2433, 2434, 2435, 2436, 2437, 2438, 2439, 2440, 2441, 2442, 2443, 2444, 2445, 2446, 2447, 2448, 2449, 2450, 2451, 2452, 2453, 2454, 2455, 2456, 2457, 2458, 2459, 2460, 2461, 2462, 2463, 2464, 2465, 2466, 2467, 2468, 2469, 2470, 2471, 2472, 2473, 2474, 2475, 2476, 2477, 2478, 2479, 2480, 2481, 2482, 2483, 2484, 2485, 2486, 2487, 2488, 2489, 2490, 2491, 2492, 2493, 2494, 2495, 2496, 2497, 2498, 2499, 2500, 2501, 2502, 2503, 2504, 2505, 2506, 2507, 2508, 2509, 2510, 2511, 2512, 2513, 2514, 2515, 2516, 2517, 2518, 2519, 2520, 2521, 2522, 2523, 2524, 2525, 2526, 2527, 2528, 2529, 2530, 2531, 2532, 2533, 2534, 2535, 2536, 2537, 2538, 2539, 2540, 2541, 2542, 2543, 2544, 2545, 2546, 2547, 2548, 2549, 2550, 2551, 2552, 2553, 2554, 2555, 2556, 2557, 2558, 2559, 2560, 2561, 2562, 2563, 2564, 2565, 2566, 2567, 2568, 2569, 2570, 2571, 2572, 2573, 2574, 2575, 2576, 2577, 2578, 2579, 2580, 2581, 2582, 2583, 2584, 2585, 2586, 2587, 2588, 2589, 2590, 2591, 2592, 2593, 2594, 2595, 2596, 2597, 2598, 2599, 2600, 2601, 2602, 2603, 2604, 2605, 2606, 2607, 2608, 2609, 2610, 2611, 2612, 2613, 2614, 2615, 2616, 2617, 2618, 2619, 2620, 2621, 2622, 2623, 2624, 2625, 2626, 2627, 2628, 2629, 2630, 2631, 2632, 2633, 2634, 2635, 2636, 2637, 2638, 2639, 2640, 2641, 2642, 2643, 2644, 2645, 2646, 2647, 2648, 2649, 2650, 2651, 2652, 2653, 2654, 2655, 2656, 2657, 2658, 2659, 2660, 2661, 2662, 2663, 2664, 2665, 2666, 2667, 2668, 2669, 2670, 2671, 2672, 2673, 2674, 2675, 2676, 2677, 2678, 2679, 2680, 2681, 2682, 2683, 2684, 2685, 2686, 2687, 2688, 2689, 2690, 2691, 2692, 2693, 2694, 2695, 2696, 2697, 2698, 2699, 2700, 2701, 2702, 2703, 2704, 2705, 2706, 2707, 2708, 2709, 2710, 2711, 2712, 2713, 2714, 2715, 2716, 2717, 2718, 2719, 2720, 2721, 2722, 2723, 2724, 2725, 2726, 2727, 2728, 2729, 2730, 2731, 2732, 2733, 2734, 2735, 2736, 2737, 2738, 2739, 2740, 2741, 2742, 2743, 2744, 2745, 2746, 2747, 2748, 2749, 2750, 2751, 2752, 2753, 2754, 2755, 2756, 2757, 2758, 2759, 2760, 2761, 2762, 2763, 2764, 2765, 2766, 2767, 2768, 2769, 2770, 2771, 2772, 2773, 2774, 2775, 2776, 2777, 2778, 2779, 2780, 2781, 2782, 2783, 2784, 2785, 2786, 2787, 2788, 2789, 2790, 2791, 2792, 2793, 2794, 2795, 2796, 2797, 2798, 2799, 2800, 2801, 2802, 2803, 2804, 2805, 2806, 2807, 2808, 2809, 2810, 2811, 2812, 2813, 2814, 2815, 2816, 2817, 2818, 2819, 2820, 2821, 2822, 2823, 2824, 2825, 2826, 2827, 2828, 2829, 2830, 2831, 2832, 2833, 2834, 2835, 2836, 2837, 2838, 2839, 2840, 2841, 2842, 2843, 2844, 2845, 2846, 2847, 2848, 2849, 2850, 2851, 2852, 2853, 2854, 2855, 2856, 2857, 2858, 2859, 2860, 2861, 2862, 2863, 2864, 2865, 2866, 2867, 2868, 2869, 2870, 2871, 2872, 2873, 2874, 2875, 2876, 2877, 2878, 2879, 2880, 2881, 2882, 2883, 2884, 2885, 2886, 2887, 2888, 2889, 2890, 2891, 2892, 2893, 2894, 2895, 2896, 2897, 2898, 2899, 2900, 2901, 2902, 2903, 2904, 2905, 2906, 2907, 2908, 2909, 2910, 2911, 2912, 2913, 2914, 2915, 2916, 2917, 2918, 2919, 2920, 2921,		